



Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego



NARODOWE
CENTRUM
KULTURY



DOM
KULTURY+



Dofinansowano ze środków Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu
Narodowego Centrum Kultury: Dom Kultury + Inicjatywy lokalne. Edycja 2022.

RAPORT Z PRZEPROWADZONEJ DIAGNOZY W POSZUKIWANIU ZASOBÓW KULTURO-TWÓRCZYCH GMINY CEKCYN 2022

Projekt Warsztaty wydobywcze dla osób zainteresowanych pisaniem wniosków
wraz z diagnozą i realizacją inicjatyw oddolnych.
Dom Kultury+ Inicjatywy lokalne. Edycja 2022

Opracowanie

Marcin Płocharczyk

Monika Wesołowska, Anna Majrowska,

Krystyna Truszczyńska, Joanna Marciniak-Stereńczak

SPIS TREŚCI

WPROWADZENIE	3
METODOLOGIA I TŁO PRZEPROWADZONYCH BADAŃ.....	4
WNIOSKI I REKOMENDACJE	6
BADANIA JAKOŚCIOWE	8
MŁODZIEŻ	8
WARSZTATY Z UDZIAŁEM MŁODZIEŻY GRUPA 1	8
WARSZTATY Z UDZIAŁEM MŁODZIEŻY GRUPA 2	10
WARSZTATY Z UDZIAŁEM MŁODZIEŻY GRUPA 3	12
DOROŚLI	14
BADANIA ILOŚCIOWE	14
DOROŚLI	14
MŁODZIEŻ	23

WPROWADZENIE

Raport jest podsumowaniem działań diagnostycznych realizowanych w ramach projektu „Warsztaty wydobywcze dla osób zainteresowanych pisaniem wniosków wraz z diagnozą i realizacją inicjatyw oddolnych” przez Gminny Ośrodek Kultury (GOK) w Cekcynie, beneficjenta programu Dom Kultury+ Inicjatywy lokalne. Edycja 2022. Jednym z celów projektu było przeprowadzenie badań społecznych, pozwalających zidentyfikować zasoby kulturo-twórcze gminy Cekcyn oraz nabycie podstawowych kompetencji przez lokalne animatorki do przeprowadzania diagnozy przy wykorzystaniu metod badawczych ilościowych i jakościowych. Analiza poprzedzająca przygotowanie projektu, jak i rozmowy z liderkami lokalnej społeczności podczas warsztatów wskazały, że najtrudniejszą grupą do włączenia w działania GOKu w Cekcynie jest młodzież; to ta grupa społeczna funkcjonuje na „peryferiach kultury współczesnej”, sytuując się często poza systemem kultury instytucjonalnej, dlatego też tej grupie poświęcono dużą część warsztatów szkoleniowych przygotowujących lokalne animatorki do działań badawczych mających na celu zaprojektowanie nowego programu GOK w Cekcynie.

METODOLOGIA I TŁO PRZEPROWADZONYCH BADAŃ:

Obszarem badań realizowanych w ramach projektu „Warsztaty wydobywcze dla osób zainteresowanych pisaniem wniosków wraz z diagnozą i realizacją inicjatyw oddolnych” były zasoby kulturo-twórcze mieszkańców gminy Cekcyn, w szczególności młodzieży i dorosłych. Wybrane tematy badawcze miały na celu zmapowanie preferowanych form spędzania czasu wolnego przez młodzież i dorosłych mieszkańców gminy oraz określenie kierunków rozwoju Gminnego Ośrodka Kultury.

PRZYGOTOWANIA DO LOKALNEJ DIAGNOZY

Przeprowadzono trzy warsztaty przygotowawcze dla animatorek z GOK w Cekcynie, Towarzystwa Miłośników Ziemi Cekcyńskiej i lokalnych świetlic wiejskich: Zdroje, Zalesie, Wysoka, Nowy Sumin, Wielkie Budziska, Zielonka, Ostrowo. Warsztaty prowadziła socjolożka Joanna Suchomska z Fundacji Pracownia Zrównoważonego Rozwoju.

Warsztat 1: miejsce GOK w Cekcynie 4.04.2022, wzięło w nim udział 16 animatorek z GOK w Cekcynie, Towarzystwa Miłośników Ziemi Cekcyńskiej i lokalnych świetlic wiejskich. Omówiono metody badań (ankietowych i fokusowe), praca odbywała się w grupach.

Warsztat 2: miejsce GOK w Cekcynie 25.04.2022, wzięło w nim udział 16 animatorek z GOK w Cekcynie, Towarzystwa Miłośników Ziemi Cekcyńskiej i lokalnych świetlic wiejskich. Warsztat był podzielony na dwie części. W części pierwszej opracowano z grupą scenariusz wywiadu fokusowego, zapoznano z rolą moderatora spotkania. W części drugiej zespół pod opieką prowadzącej przeprowadził badania w jednej z ósmych klas szkoły podstawowej. Pracowano w dwóch grupach z młodzieżą. Po zakończonym badaniu w GOK omówiono przebieg warsztatu, prowadząca udzieliła dodatkowych wskazówek do dalszego samodzielnego prowadzenia lokalnych badań.

Animatorki z grupy warsztatowej przeprowadziły 27.04.2022 samodzielnie badania fokusowe w szkole podstawowej w dwóch ósmych klasach.

Warsztat 3: miejsce GOK w Cekcynie, 9.05.2022 wzięło w nim udział 16 animatorek z GOK w Cekcynie, Towarzystwa Miłośników Ziemi Cekcyńskiej i lokalnych świetlic wiejskich.

Omówiono wywiady focusowe przeprowadzone samodzielnie przez animatorki w dwóch klasach ósmych szkoły podstawowej. Następnie grupa zapoznała się z metodami tworzenia raportu na podstawie programu Excel, przeanalizowano również materiały z badań przeprowadzonych na wcześniejszych warsztatach.

Metody i narzędzia badawcze

Do przeprowadzenia lokalnej diagnozy korzystano z metod badawczych ilościowych i jakościowych. Wykorzystano narzędzia badawcze opracowane na warsztatach szkoleniowych w ramach projektu: ankiety dla młodzieży i dorosłych, scenariusze warsztatów dla młodzieży. Badania ilościowe młodzieży i dorosłych były realizowane przy wykorzystaniu ankiet w wersji papierowej. Badania jakościowe dla młodzieży były realizowane w formie warsztatowej. Zarówno badania ilościowe, jak i jakościowe były współrealizowane przez uczestniczek warsztatów badawczych.

WNIOSKI I REKOMENDACJE:

Diagnoza przeprowadzona w ramach projektu przyniosła wiele ważnych informacji pozwalających zaktualizować program Gminnego Ośrodka Kultury w Cekcynie i lokalnych świetlic wiejskich. Forma przeprowadzania badań jakościowych i ilościowych umożliwiła bezpośredni kontakt z mieszkańcami w szczególności z młodzieżą. Znaczącą była także przestrzeń, w której przeprowadzono badania focusowe z młodzieżą, były to nowo oddane w zarząd GOKu budynki gospodarstwa rolnego założonego w 1903 roku przez rodzinę Hoppe. Budynki gospodarstwa (przez mieszkańców nazwane Hoplandem) zostały zrewitalizowane i przeznaczone na cele kulturalne. Młodzież projektując nowy program kulturalny dla siebie i swoich rówieśników mogła lokalizować swoje przyszłe działania w nowej otwartej na ich pomysły przestrzeni.

Kultura, szczególnie kultura młodzieżowa to głównie kultura relacji, najważniejszy dla młodzieży jest kontakt z rówieśnikami, znajomymi, przyjaciółmi, dobra atmosfera tego kontaktu.

Przestrzeń instytucjonalna w niewielkim stopniu jest częścią kultury młodych. Na miejsca spotkań wybiera się otwarte przestrzenie publiczne, dostępne dla wszystkich, tym samym i dla młodzieży, takie jak: boiska, plaże, las, miejsca w których są organizowane koncerty np. Totkowa Kula (sołectwo Zalesie).

Ważną i zarazem dostępną przestrzenią spotkań dla niewielkich grup najbliższych przyjaciół, kolegów, koleżanek jest przestrzeń domowa. Chłopcy spotykają się np. w garażach, na podwórkach, realizując swoje hobby związane z motoryzacją, rowerami, sportem. Dziewczynki chodzą na tzw. nocki śpiąc u koleżanek.

Przestrzeń wirtualna jest kolejnym ważnym i powszechnie dostępnym miejscem spotkań i aktywności młodzieży. Sprzęt, z którego korzysta młodzież: telefony, tablety, komputery jest dla nich ważny ponieważ umożliwia kontakt z rówieśnikami i pogłębianie relacji społecznych, bezpieczną rywalizację, podróżowanie po światach wirtualnych. Komunikatory społecznościowe: grupy na fb, Snapchat, TikTok, Instagram, są miejscem nawiązywania i kontynuowania nowych znajomości z rówieśnikami, zdobywania wiedzy o świecie, poznawania nowych trendów w kulturze młodzieżowej. Granie w gry sieciowe: Minecraft, FIFA, Fornite, pozwala na bezpieczną rywalizację, twórczość, bycie kreatorem światów wirtualnych i „tanie” podróżowanie.

Młodzież ma niewielki wpływ na lokalną kulturę instytucjonalną. Umiejscowiona jest często na pozycji odbiorcy, a nie aktywnego uczestnika i współtwórcy oferty kulturalnej.

W czasie wolnym, z zajęć zorganizowanych przez instytucje, korzysta niewielki procent młodzieży. Chłopcy częściej wybierają zajęcia sportowe, gry komputerowe. Dziewczęta korzystają z zajęć artystycznych, spacerów, czytania książek.

Zauważalna u młodzieży jest potrzeba dostępu do atrakcji i infrastruktury, charakterystycznych dla kultury miejskiej (np. basen, skate park, kino, park trampolin), zmiany otoczenia poprzez wyjazdy na kolonie, wycieczki nad morze, w góry, za granicę, poznania nowych osób, miejsc, udziału w koncertach, kontaktu bezpośredniego z gwiazdami znanymi z Internetu, związanymi z popkulturą i kulturą młodzieżową.

Ważna i stosunkowo łatwa do zrealizowania przez GOK jest grupa pomysłów młodzieży związanych z integracją i byciem razem, w poszerzonej grupie rówieśniczej, znajomych, kolegów i koleżanek. Pomysły te są związane z aktywnością na terenie gminy Cekcyn, powiatu i województwa. Inicjatywy te nie wymagają znacznych nakładów finansowych, a raczej wsparcia i otwartości ze strony kadry GOK. W chmurze pomysłów akceptowanych przez członków poszczególnych grup warsztatowych, pojawiały się propozycje dotyczące aktywności w terenie takie jak: wspólne pływanie kajakami, wycieczki rowerowe, gry terenowe, podchody, wyjazdy pod namioty, ogniska. Na terenie Hoplandu mogą być zrealizowane takie propozycje jak np. nocne turnieje gier komputerowych, turnieje gier planszowych, wspólne gotowania, wolontariat, dyskoteki, kino letnie. Ważnym obszarem aktywności młodych może być także wolontariat i międzynarodowe wymiany młodzieżowe umożliwiające poznawanie nowych miejsc i ludzi oraz nabywanie nowych kompetencji społeczno-kulturowych.

Ze względu na dużą różnorodność zainteresowań i pasji młodzieży i dorosłych trudno jest profilować dla nich program edukacyjny i artystyczny.

Młodzież i dorośli swoje zainteresowania w dużej mierze rozwijają poza kulturą instytucjonalną, w domach, ogródkach, parkach, na boiskach ze znajomymi, przyjaciółmi. Dorośli w kulturze częściej szukają rozrywki, zabawy, relaksu, odpoczynku, młodzież - kontaktu z rówieśnikami, wyzwań, przygody.

Część respondentów korzysta okazjonalnie z oferty GOKu. Bariery jest często dojazd lub brak znajomości oferty. Zarówno młodzież, jak i dorośli wskazują, że najwięcej czasu wolnego mają w weekend, a w tygodniu w godzinach popołudniowych po pracy lub szkole.

REKOMENDACJE

1. Poszerzenie programu GOK o społeczną linię programową, pozwalającą rozwijać kulturę relacji bez konieczności udziału młodzieży i dorosłych w zajęciach stałych, kółkach zainteresowań.
2. Wydzielenie i udostępnienie przestrzeni dla młodzieży, miejsca gdzie będzie mogła odpocząć i pobyć ze sobą, czuć się jak u siebie, realizując własne inicjatywy i pomysły.
3. Zmiana harmonogramu godzin działania instytucji, wydłużenie godzin pracy tak, aby młodzież miała możliwość realizowania wieczornych lub nocnych wydarzeń kulturalnych np. maratonów filmowych, gier planszowych, turnieju gier komputerowych.
4. Wsparcie lokalnych liderów, nauczycieli w obszarze partycypacji dzieci i młodzieży, włączania różnych grup

społecznych w system kultury lokalnej.

5. Zabezpieczenie środków finansowych na działania młodzieży i udzielenie wsparcia merytorycznego w realizacji ich pomysłów np. wyjazdy pod namioty, spływy kajakowe, dyskoteki, turnieje gier komputerowych.
6. Przekierowanie części aktywności GOKu z obszaru edukacji artystycznej na obszar edukacji kulturowej. Inicjowanie procesów, w których kultura jest narzędziem do kształtowania ważnych społecznie umiejętności i postaw, w szczególności związanych ze współpracą, kompetencjami komunikacyjnymi, kreatywnością i innowacyjnością w działaniu, procesów dających poczucie sprawczości i podmiotowości młodym.
7. Kampanie promocyjno-informacyjne wydarzeń powinny wykorzystywać różnorodne kanały komunikacyjne: media społecznościowe, plakaty (eksponowane w różnorodnych przestrzeniach publicznych).

BADANIA JAKOŚCIOWE

MŁODZIEŻ

Celem badania było uzyskanie informacji o sposobie spędzania czasu wolnego młodzieży, w jakich przedsięwzięciach kulturalnych bierze udział, dowiedzenie się co jest dla nich ważne w obszarze spędzania czasu wolnego i w jaki sposób Gminny Ośrodek Kultury w Cekcynie może odpowiedzieć na ich potrzeby.

Badanie składało się z trzech powiązanych z sobą modułów, prowadzone było w formie warsztatowej.

WARSZTAT Z UDZIAŁEM MŁODZIEŻY – GRUPA 1

Miejsce: Hopland Cekcyn, 13.06.2022, 22 uczestników/-czek, wiek 15 lat

SPOSOBY ORAZ MIEJSCA SPĘDZANIA CZASU WOLNEGO – CHMURA TAGÓW

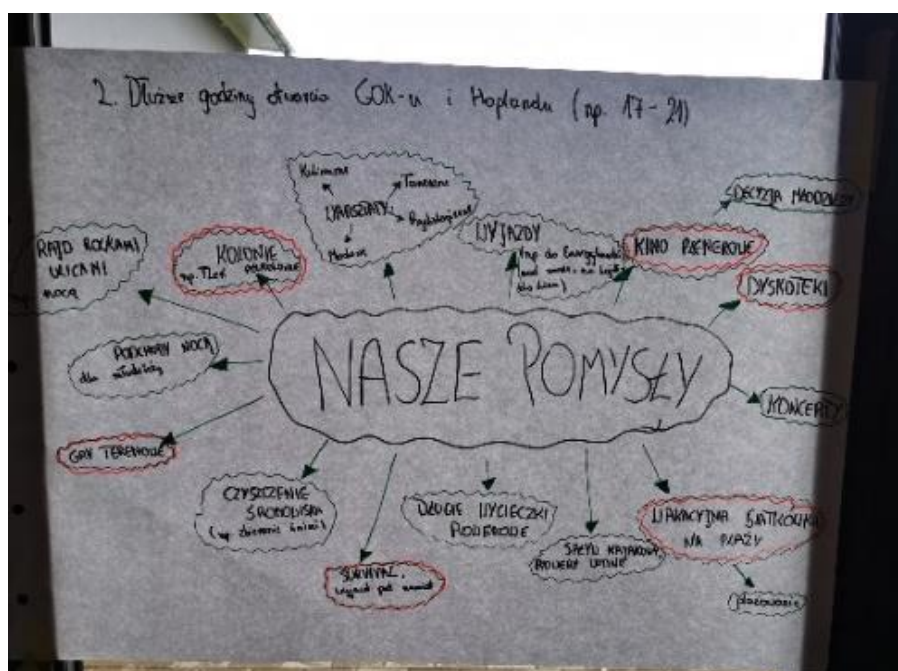
spacery, spotkania z kolegami, łowienie ryb, wychodzenie na dwór ze znajomymi, granie w piłkę, spacer po lesie, spotkania ze znajomymi, rozmawianie z przyjaciółmi w sieci (w przestrzeni wirtualnej), media społecznościowe, tiktok, instagram, snapchat, grupy na fb, na dworze, gra w Fifa, gra w gry komputerowe, gra na konsoli, jazda na rowerze, gra w klubie sportowym w Tucholi, pomaganie na gospodarstwie, motoryzacja - składanie i jazda na motocyklach, naprawa, modyfikowanie rowerów w garażach, ulepszanie motocykli, robienie zdjęć aparatem, fotografia przyrody, granie w bilard w świetlicy z kolegami, gra na boisku, jazda na rowerach z koleżankami w małych grupach (najbliżsi znajomi), czytanie, gra w orkiestrze, gra w siatkówkę, wolontariat, jazda na rolkach z koleżankami, angażowanie się w pomoc dla Ukrainy, gotowanie.

POTRZEBY ZWIĄZANE Z CZASEM WOLNYM – CHMURA TAGÓW

spokój (bez zawracania głowy, bez rodziców), żeby było ciekawie, żeby były rozmowy, atmosfera, wspólne spędzanie czasu z przyjaciółmi, na zewnątrz, przestrzeń, nie wyobrażam sobie spędzać czasu wolnego bez kolegów, kontakt z drugą osobą, humor, treningi, turniej szachowe, gra w Fifa.

Gminny Ośrodek Kultury w Cekcynie miejscem dla młodzieży- chmura tagów

Grupa została podzielona na 3 zespoły:



a)

nocny maraton filmowy, rajd na rolkach ulicami np. nocą, podchody nocą dla młodzieży, gry terenowe, czyszczenie środowiska (zbieranie śmieci), długie wycieczki rowerowe, survival wyjazdy pod namiot, spływy rowerowe, rowery wodne, kolonie i półkolonie (np. Tleń), warsztaty: kulinarne, taneczne, modowe, psychologiczne, wyjazdy do Energylandii, nad morze, na kajaki, do kina, kino plenerowe, wspólne gotowanie, dyskoteki, koncerty, wakacyjna siatkówka na plaży,

b)

wspólne oglądanie meczów piłki nożnej, turniejów sportowych, filmów, koncerty, spotkania z twórcami internetowymi, organizowanie wyjazdów do kina, na basen, parku trampolin, paintball, park linowy, turnieje w kręgle, bilard, tenis stołowy, spływy kajakowe, ogniska, piłkarzyki, skate park, kalistenika, wspólne gotowanie, spotkania z kolegami, żeby móc usiąść i pogadać, własna przestrzeń dla młodzieży, działanie do późnych godzin nocnych, darmowy internet,

c)

miejsce spotkań dla młodzieży, konkursy wędkarskie, plastyczne, wycieczki rowerowe, koncerty na plaży, jedzenie, wyjazdy do kina, galerii, Krakowa, ogniska, grill, dyskoteki.

WARSZTAT Z UDZIAŁEM MŁODZIEŻY – GRUPA 2

Miejsce: Hopland Cekcyn, 20.06.2022, 18 uczestników/-czek, wiek 15 lat

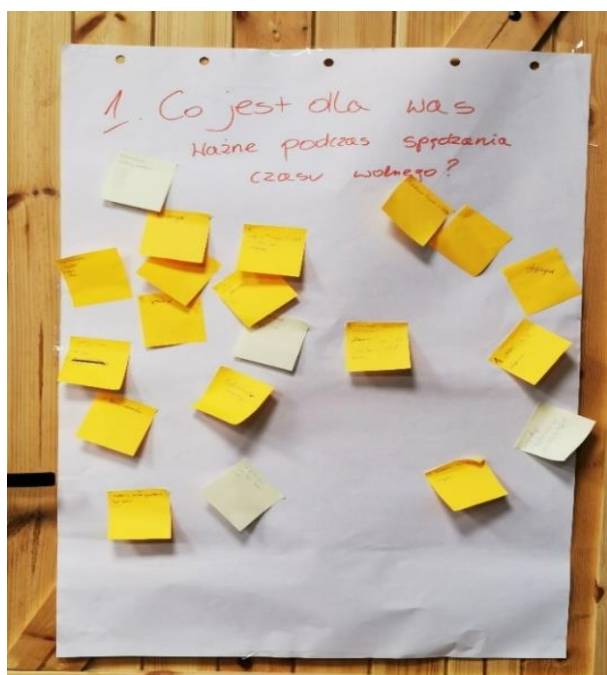
SPOSOBY ORAZ MIEJSCA SPĘDZANIA CZASU WOLNEGO – CHMURA TAGÓW

spędzanie czasu przed komputerem, gra w gry komputerowe, gra w piłkę, spotkania ze znajomymi na orliku, kiedyś należeliśmy do klubu sportowego - klub został rozwiązany, podróże w gronie rodzinnym, wycieczki które sobie sami organizujemy, wyjazdy zorganizowane, czytanie książek, gra w siatkówkę, jazda na rowerze, słuchanie muzyki, taniec, udział w zajęciach realizowanych przez GOK (1 osoba), jazda na rolkach układanie kostki Rubika, praca w gospodarstwie, łowienie ryb, gra w piłkę, wolontariat bo jest fajna atmosfera, pomoc innym, wolontariat - ciekawe doświadczenie, wolność, pomoc innym, możliwość pośmiania się, gra w piłkę, świeże powietrze, zwiedzanie, wrażenia, doświadczenia, gra w Minecraft, gra Fornite.

POTRZEBY ZWIĄZANE Z CZASEM WOLNYM – CHMURA TAGÓW

atmosfera, dobrzy znajomi, odpoczynek, spokój, cisza, dobra atmosfera, fajni ludzie, obecność znajomych, koledzy, odpoczynek, znajomi, jedzenie.

BEZ CZEGO NIE WYOBRAŻACIE SOBIE SPĘDZANIA CZASU WOLNEGO?



bez odpoczynku, znajomych, jedzenia, telefonu, muzyki, rolnictwa, muzyki, ciszy, roweru, komputer, kostki Rubika, kolegów, przyjaciół.

GMINNY OŚRODEK KULTURY W CEKCYNIE MIEJSCEM DLA MŁODZIEŻY - CHMURA TAGÓW

Grupa została podzielona na 4 zespoły:



a)

podróże zagraniczne, gry terenowe (nocne), kółko czytelnicze - kącik czytelniczy, warsztaty kulinarne, ognisko, wyjazdy do aquaparku, zajęcia manualne, zajęcia z adrenaliną (skoki na bungee), zwiedzanie województwa, zajęcia na ścianie wspinaczkowej, warsztaty sportowe, wyjazd do Turcji, Bułgarii, Grecji, imprezy, koncerty, wycieczki kulinarne do sieciówek (McDonalds, KFC, Kebab), wyjazdy pod namioty, kajaki, zwiedzanie Cekcyna, wymiany zagraniczne młodzieży (USA, Dania, Norwegia), klub rolkowy, ogniska, skate park,

b)

gry planszowe, gry terenowe (podchody), turnieje e-sportowe (Fifa, Fornite), zajęcia piłki nożnej, wspólne oglądanie meczów piłki nożnej polskiej reprezentacji, skate park, park linowy, paintball, nowe boisko, wycieczki rowerowe, wieczorne ogniska,

c)

zajęcia stolarskie, kulinarne, biwak w nocy w lesie, podchody nocną, wycieczki rowerowe, biwak, dalekie wycieczki rowerowe, dyskoteki (zaprzeszane w czasie pandemii), organizacja wycieczek poza gminę Cekcyn, wolontariat (Ukraina), zawody na rolkach, wymiana młodzieży (Paryż),

d)

sprzątanie plaży, turnieje sportowe, targi rolnicze, reaktywacja klubu sportowego Cis Cekcyn, długie rajdy rowerowe, budowa muzeum traktorów, stworzenie miejsca do grania na konsoli i w piłkarzyki.



WARSZTAT Z UDZIAŁEM MŁODZIEŻY – GRUPA 3

Miejsce: Hopland Cekcyn, 20.06.2022, 23 uczestników/-czek, wiek 14 lat

SPOSOBY ORAZ MIEJSCA SPĘDZANIA CZASU WOLNEGO – CHMURA TAGÓW

układanie kostki Rubika, jazda na wyczynowej hulajnodze (takiej do trików, koło domu), gra w szachy (on-line i w świecie rzeczywistym), praca w rolnictwie, spędzanie czasu przed komputerem, gra w Fornite, wycieczki rowerowe, gra w koszykówkę, spotkania z kolegami, gra w Fife z kolegami, spotykają się u siebie w domach, jazda konna, jazda na rolkach, hooby horsy, akrobatyka, taniec, spotkania w parku albo na boisku, wspólne nocowanie u koleżanek (dziewczyny), spanie, gra w orkiestrze Campanella w Cekcynie, jazda na rolkach po ulicy, Totkowa Kula, rysowanie, malowanie i rękodzielnicze rzeczy, warsztaty plastyczne w GOKu (1 osoba), słuchanie muzyki.

POTRZEBY ZWIĄZANE Z CZASEM WOLNYM – CHMURA TAGÓW

spędzanie czasu z kolegami, granie w Fife z kolegami, spędzanie czasu na świeżym powietrzu z kolegami, granie w piłkę, wychodzenie z dziewczynami nad jezioro, łowienie ryb, pływanie rowerem wodnym - rekreacja, myślenie o życiu, zabawa, żeby się nie nudzić, luźna atmosfera, bezpieczeństwo, śmiesznie i wesoło.

BEZ CZEGO NIE WYOBRAŻACIE SOBIE SPĘDZANIA CZASU WOLNEGO?

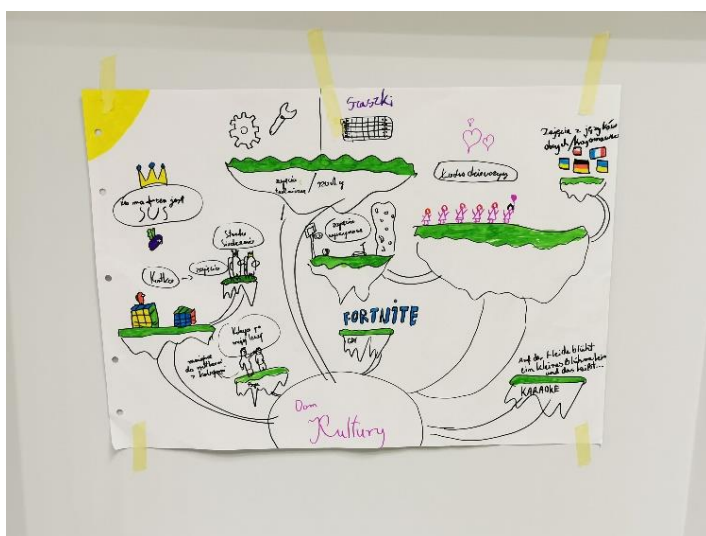
telefonu, muzyki, laptopa, książki, konia (jazdy konno), znajomych, zajęć, pogody, zadaszenia, jedzenia, przyjaciół, chomika, psa, szkicownika, spania, rolek, roweru, relaksu, jeziora, Netflix, stajni, parku, snapa.

CO TAKIEGO JEST W WYDARZENIACH CZY ZAJĘCIACH, W KTÓRYCH CZĘŚĆ Z WAS BIERZE UDZIAŁ, ŻE CHCECIE W NICH UCZESTNICZYĆ?

rozrywka, rozwijanie umiejętności, satysfakcja z wygrywania, atmosfera, możliwość spotkania z kolegami i koleżankami, zdrowa rywalizacja, ładne dziewczyny, dobra zabawa.

GMINNY OŚRODEK KULTURY W CEKCYNIE MIEJSCEM DLA MŁODZIEŻY- CHMURA TAGÓW

Grupa została podzielona na 3 zespoły:



a)

zajęcia techniczne, strefa siedzenia, gra w Fornite, miejsca do spotkań z kolegami, zajęcia wycieczkowe (wspinanie na ścianie wspinaczkowej), szachy, zajęcia z języków obcych, wyjazdy do aquaparku, tor rowerowy, park trampolin, kino, kręgle, stół do ping ponga, skate park, turnieje w Fife i Fornite, wyjazdy grupowe na rowerach,

b)

zawody sportowe, koncerty muzyczne, zajęcia jeździeckie, plastyczne, kulinarne, taneczne, kolonie nad morzem, w górach, za granicą, zajęcia pływackie, kulinarne, konkursy kulinarne, jeździeckie, wyjazdy do kina, teatru, w wakacje, na basen do parku trampolin,

c)

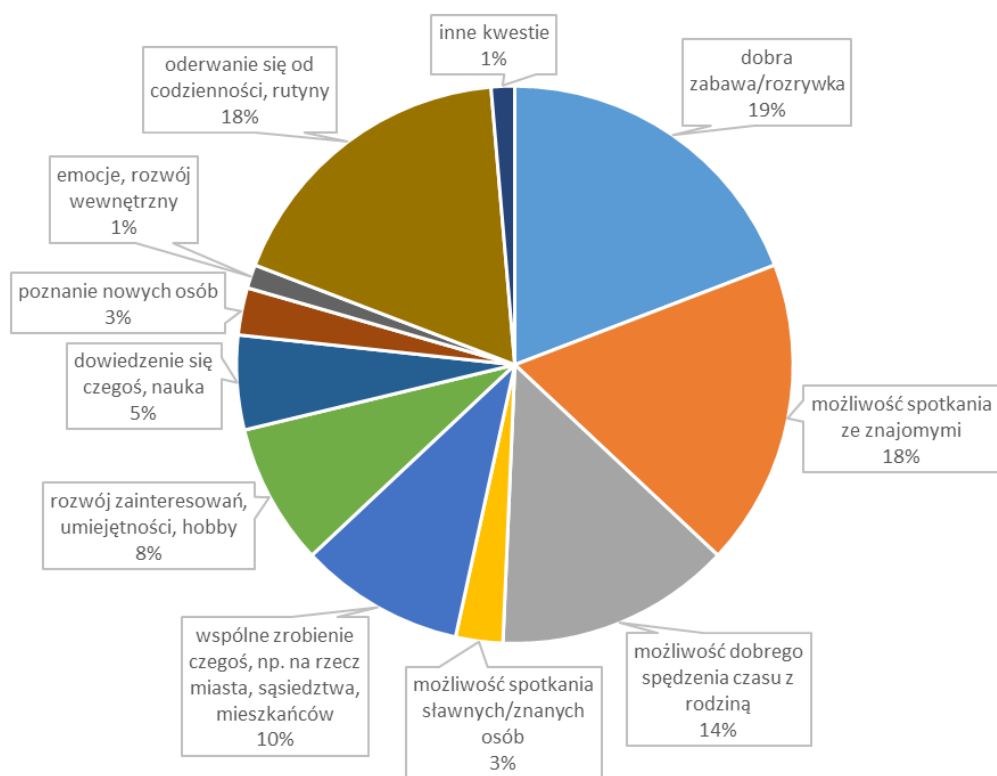
koncerty, zajęcia językowe, język francuski, joga, fit, park trampolin, rozwijanie umiejętności, organizacja różnych wyjazdów, granie w gry video, konkursy i gwiazdy z programów masterchef, top model, smakołyki,

Badania fokusowe 9-10.06.2022

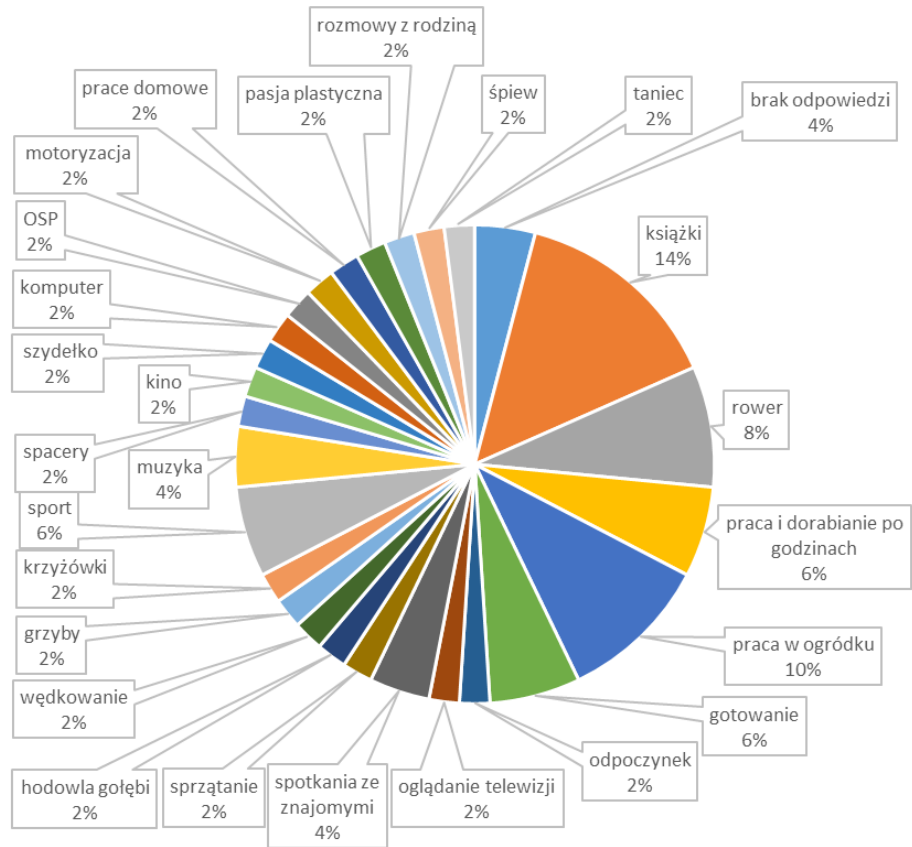
BADANIA ILOŚCIOWE

DOROŚLI

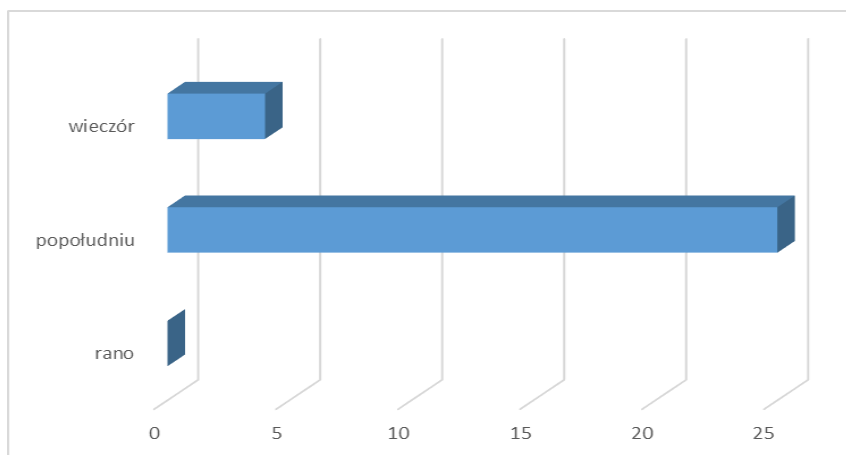
- 14



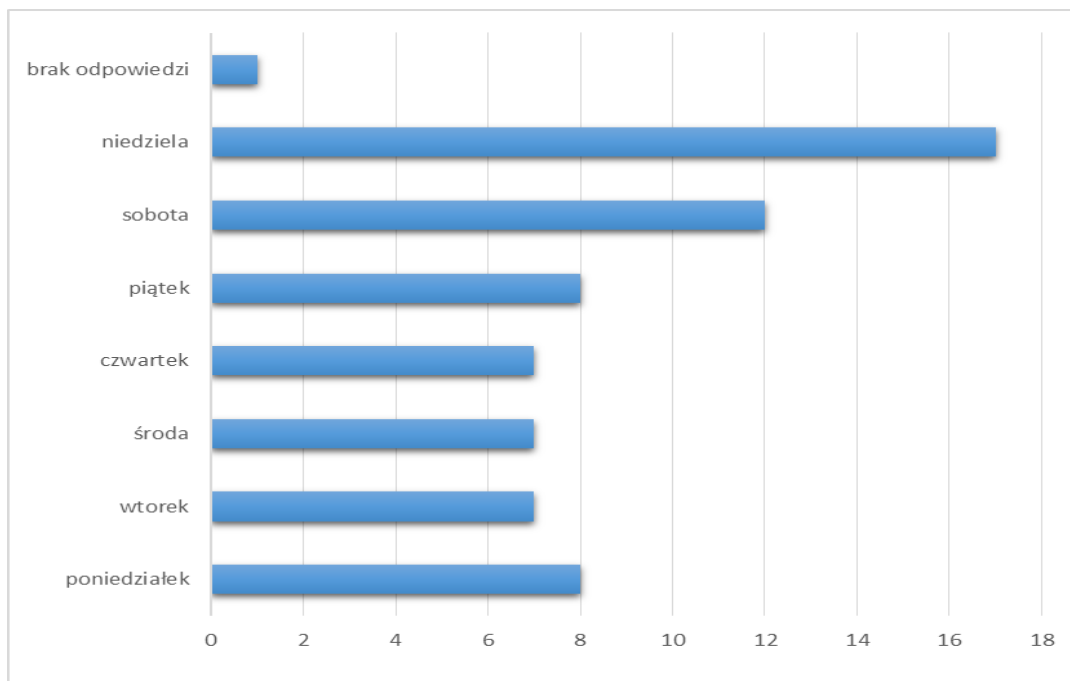
1.2. Jak na co dzień spędzasz wolny czas? Jakie masz hobby, zainteresowania, pasje?



1.3a. Kiedy masz najwięcej czasu wolnego – pory dnia?



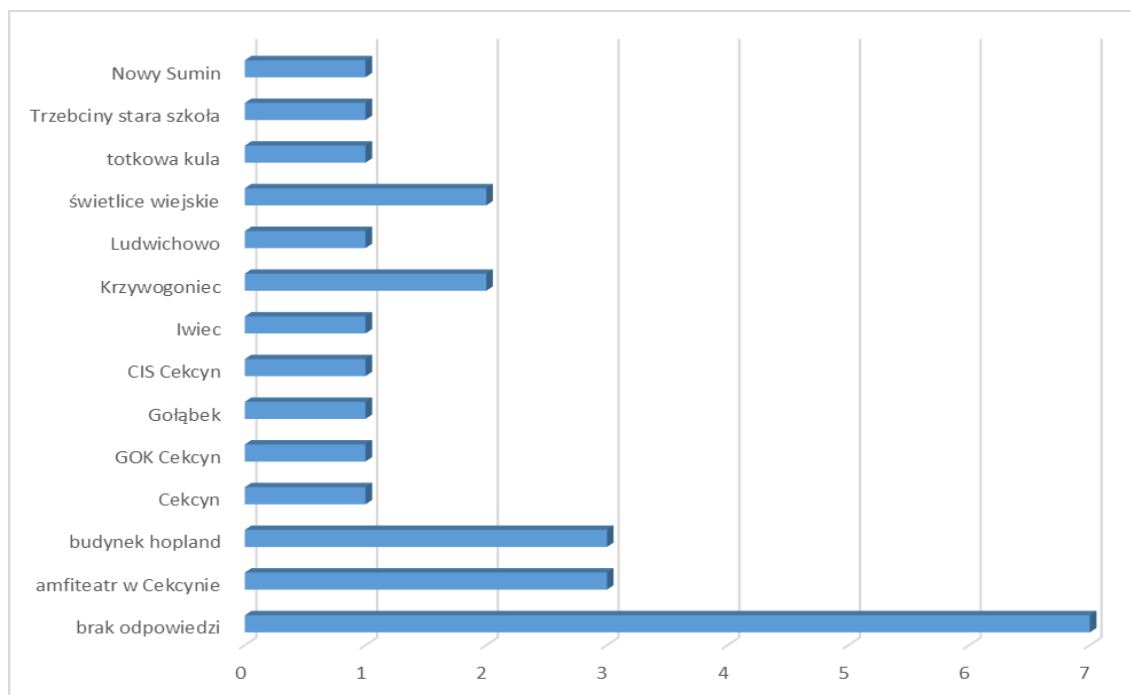
1.3b. Kiedy masz najwięcej czasu wolnego – dni tygodnia?



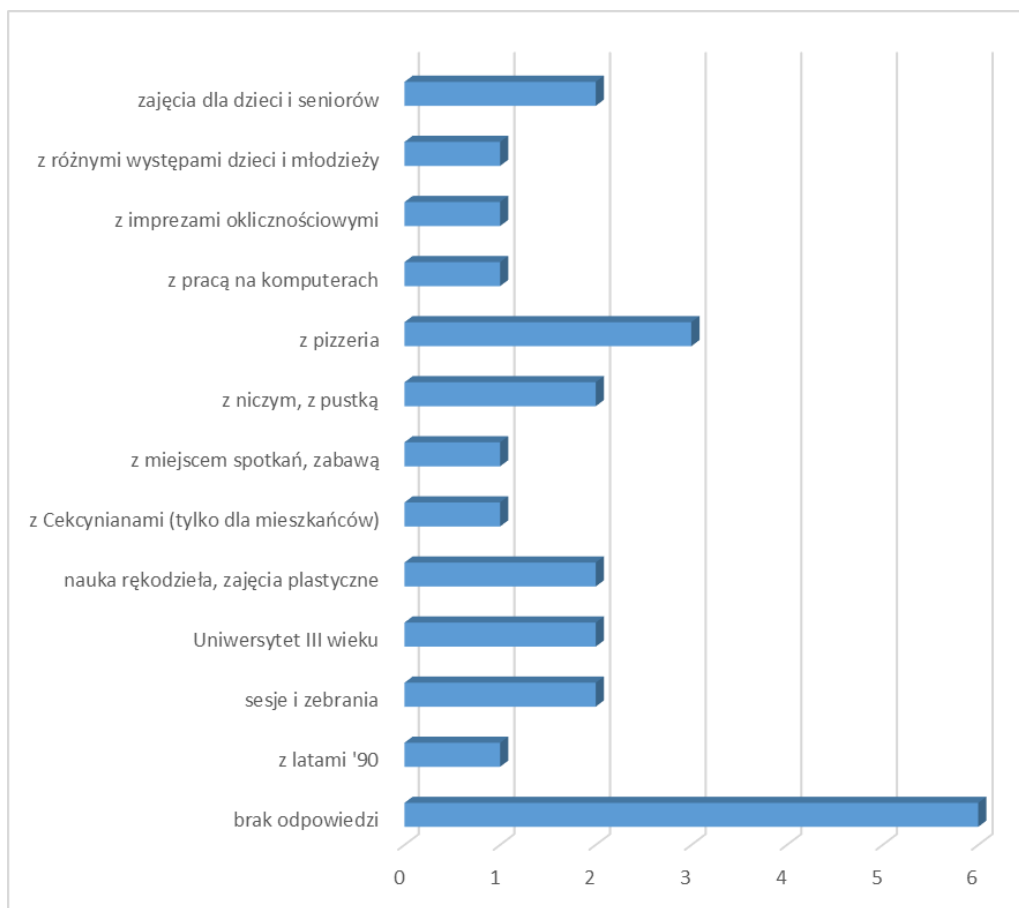
1.4. Czy w Twoim otoczeniu są osoby, które mają jakieś zainteresowania, pasje, talenty i uważasz, że warto, aby inni ludzie też je poznali/zobaczyli? Jeśli tak, wypisz poniżej te osoby i wskaż czym się zajmują.

Odpowiedzi: babcia, kolekcjonerka znaczków - żona, ogród warzywny, ciekawostki kulinarne - mąż, wędkarstwo i gołębie - Jadwiga Bartlewska, pisanie wierszy - Bronisława Górka, szydełkowanie, wiklina z papierem, jazda konna.

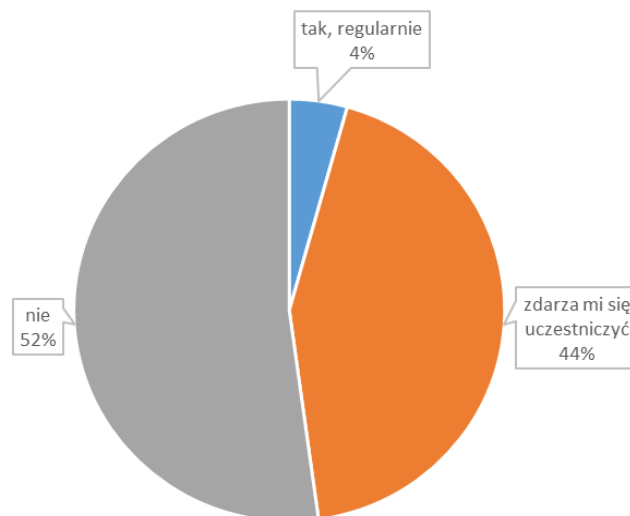
1.5. Jakie znasz ciekawe miejsca w naszej gminie, gdzie mogłyby się odbywać działania kulturalne?



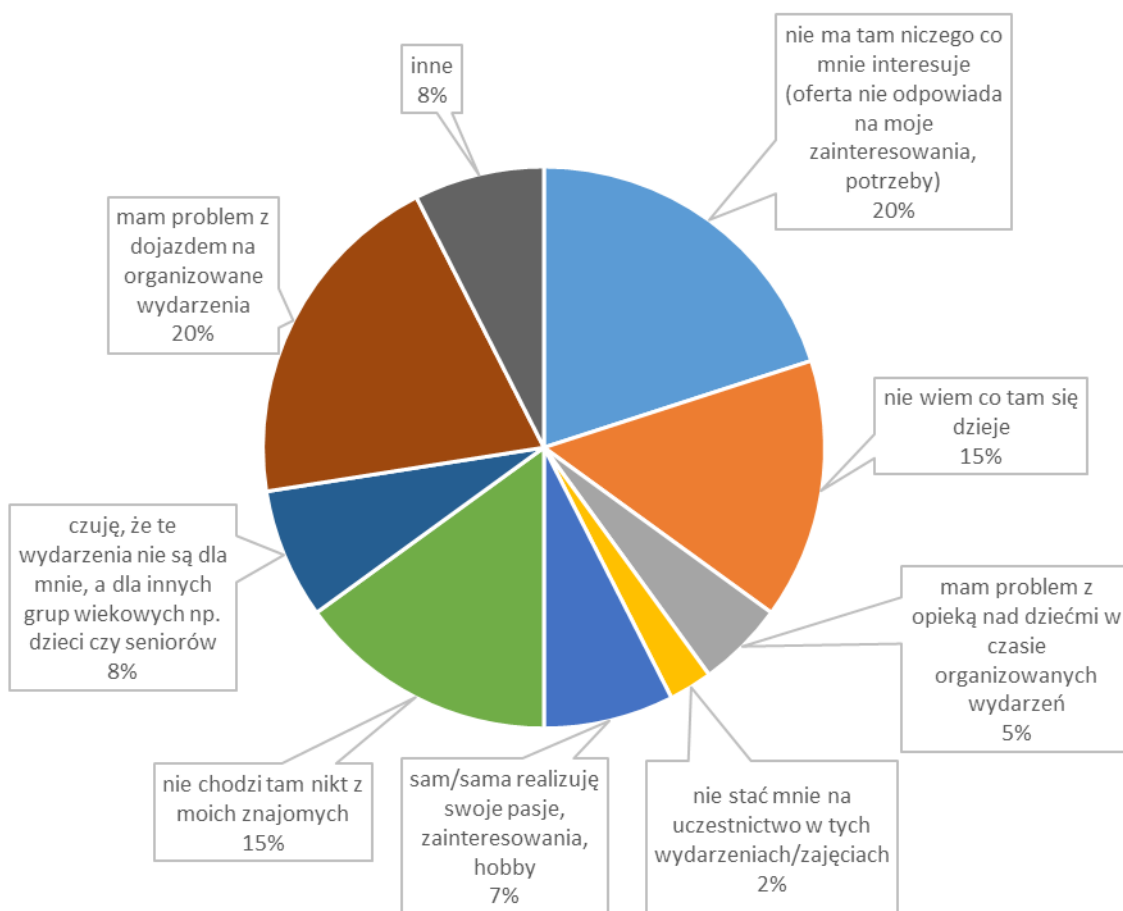
2.1. Z czym kojarzy Ci się Gminny Ośrodek Kultury w Cekcynie?



2. 2. Czy uczestniczysz w wydarzeniach/działaniach organizowanych przez GOK w Cerkynie?

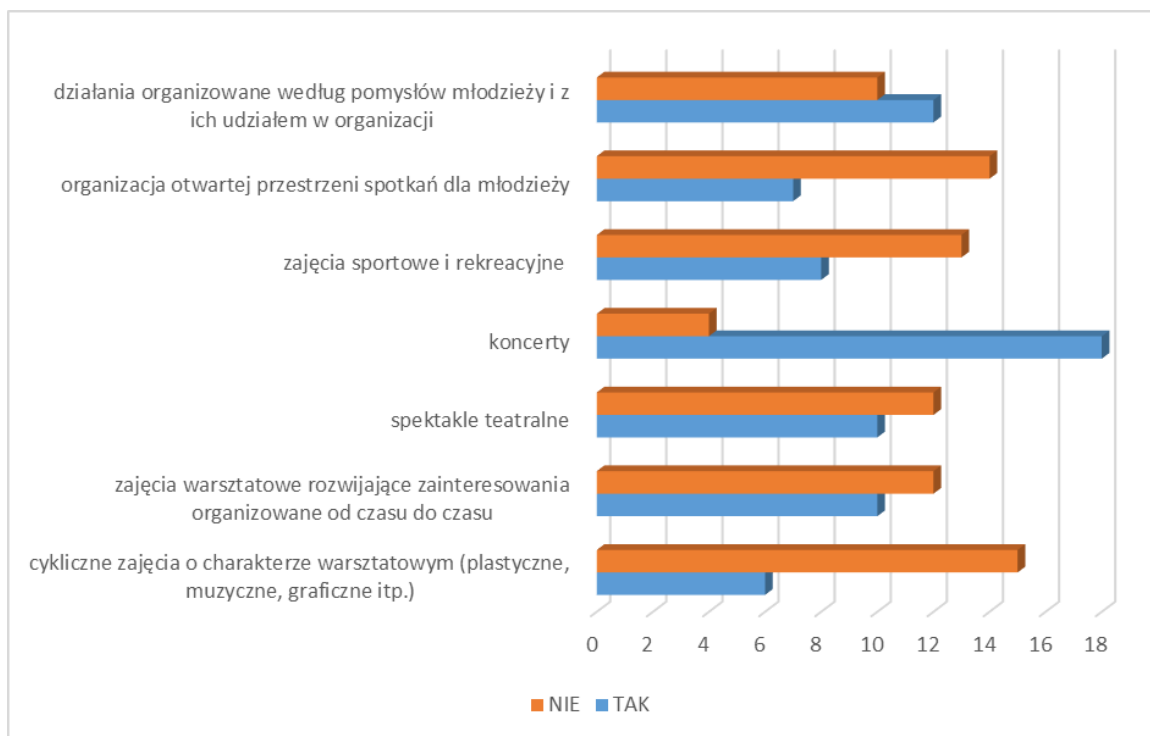


2.3. Jeżeli nie uczestniczysz w wydarzeniach/działaniach organizowanych w GOK w Cerkynie lub uczestniczysz w nich rzadko, to dlaczego? Możesz wybrać kilka odpowiedzi i dopisać swoje propozycje.

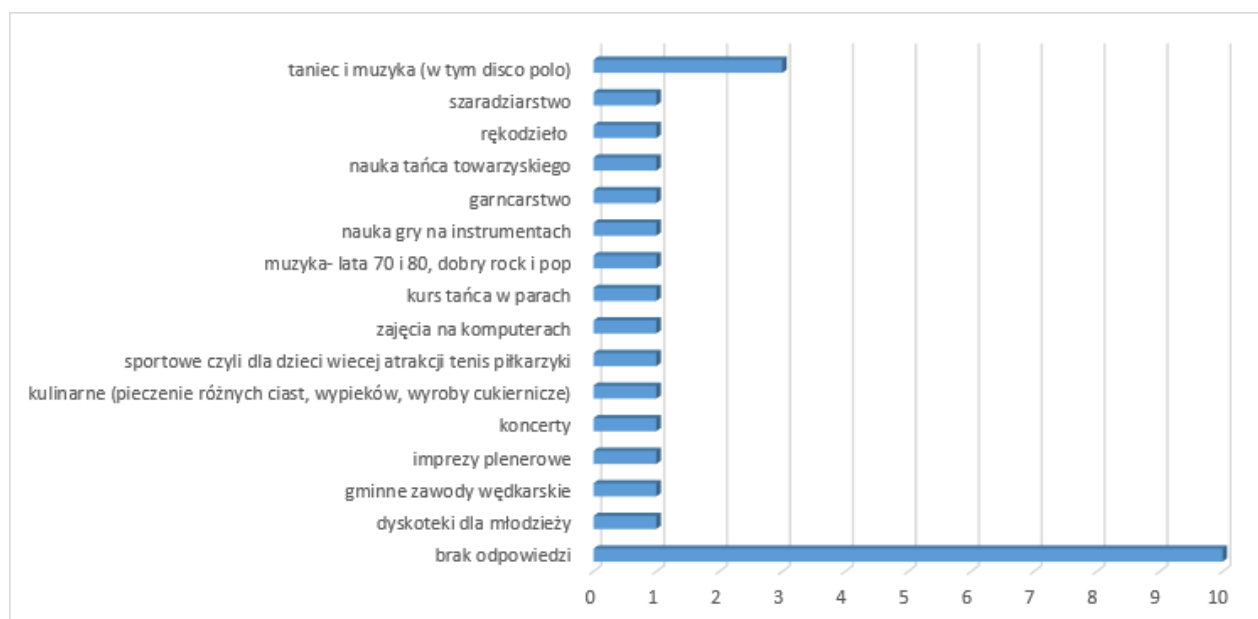


Inne odpowiedzi: za mało innowacji, za dużo folkloru i tradycji - chodzę na działania organizowane w GOK, są fajne - brak wolnego czasu.

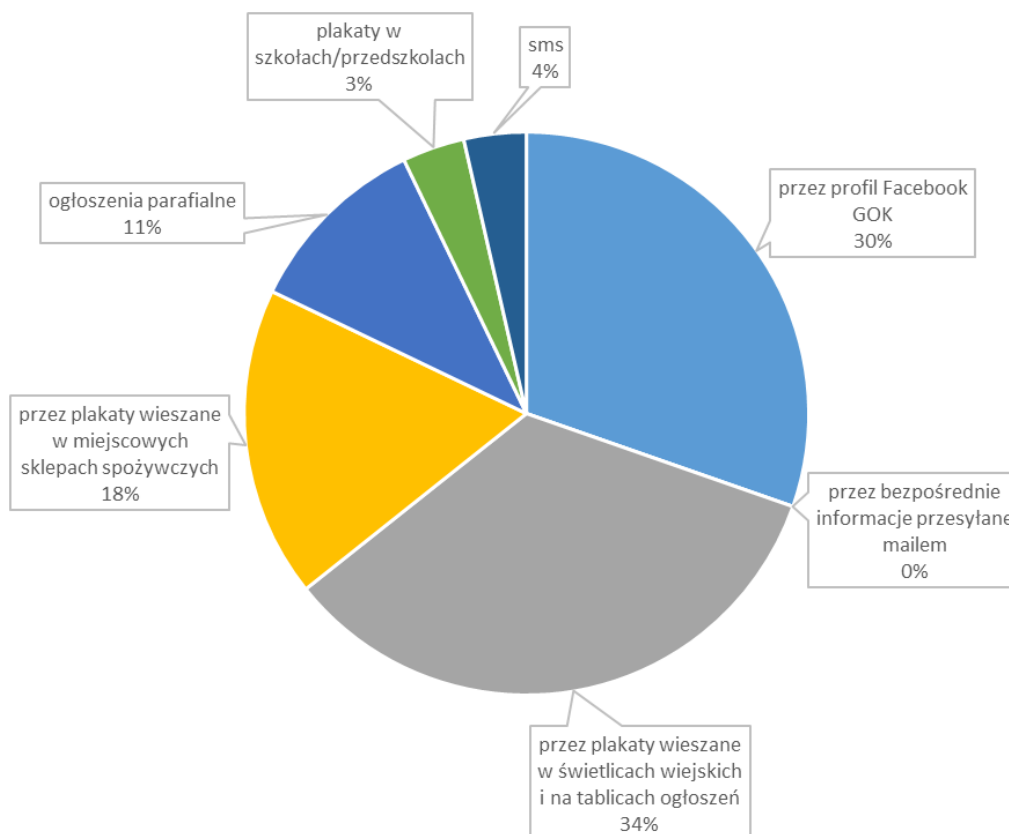
2.4. Jaka forma działań realizowanych przez GOK w Cerkynie mogłaby Cię zachęcić do uczestnictwa? Wskaż formy działań, które mogłyby się tam odbywać stawiając znak „X” w kolumnie TAK lub NIE. Możesz też dopisać swoje propozycje.



2.5. Jakich konkretnych działań czy wydarzeń kulturalnych, które mógłby realizować GOK w Cerkynie Ci brakuje? W jakich działaniach chciał(a)byś uczestniczyć? Napisz jak najbardziej szczegółowo, np. jeśli taniec czy muzyka to jakiego rodzaju.



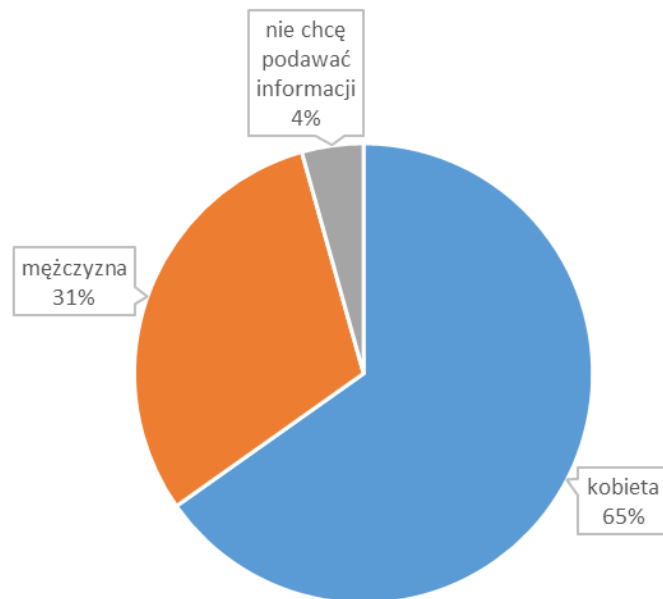
2.6. Jaki sposób informowania o tym, co dzieje się w GOK w Cekcynie będzie dla Ciebie najbardziej wygodny i skuteczny (pozwoli dotrzeć z informacją)? Wybierz maksymalnie 3 odpowiedzi.



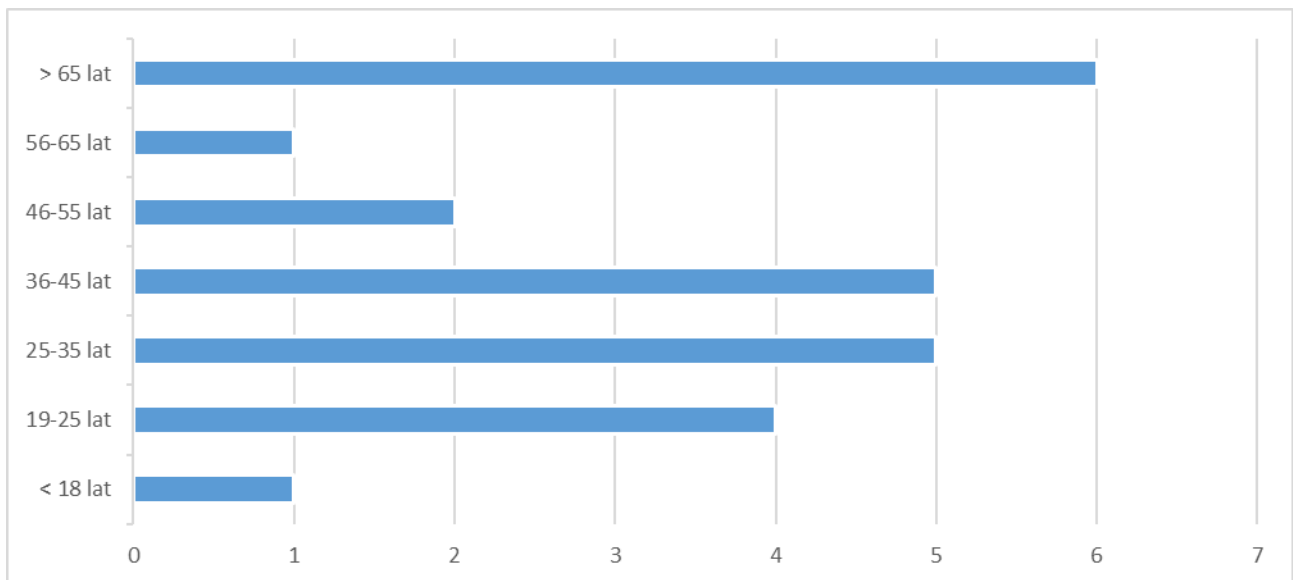
2.7. Jeśli masz jakieś konkretne pomysły albo uwagi dotyczące funkcjonowania GOK w Cekcynie, podziel się z nimi tutaj.

Odpowiedzi: zrobienie imprezy typu dyskoteka, pomyślcie sami co będzie dobre, zdaję się na propozycje GOKu, inne godziny otwarcia, imprezy plenerowe, imprezy typu dyskoteka, otwarcie GOKu w soboty i niedziele, spotkania integracyjne z mieszkańcami innych sołectw gm. Cekcyn, zajęcia dla dzieci i młodzieży po 16.00.

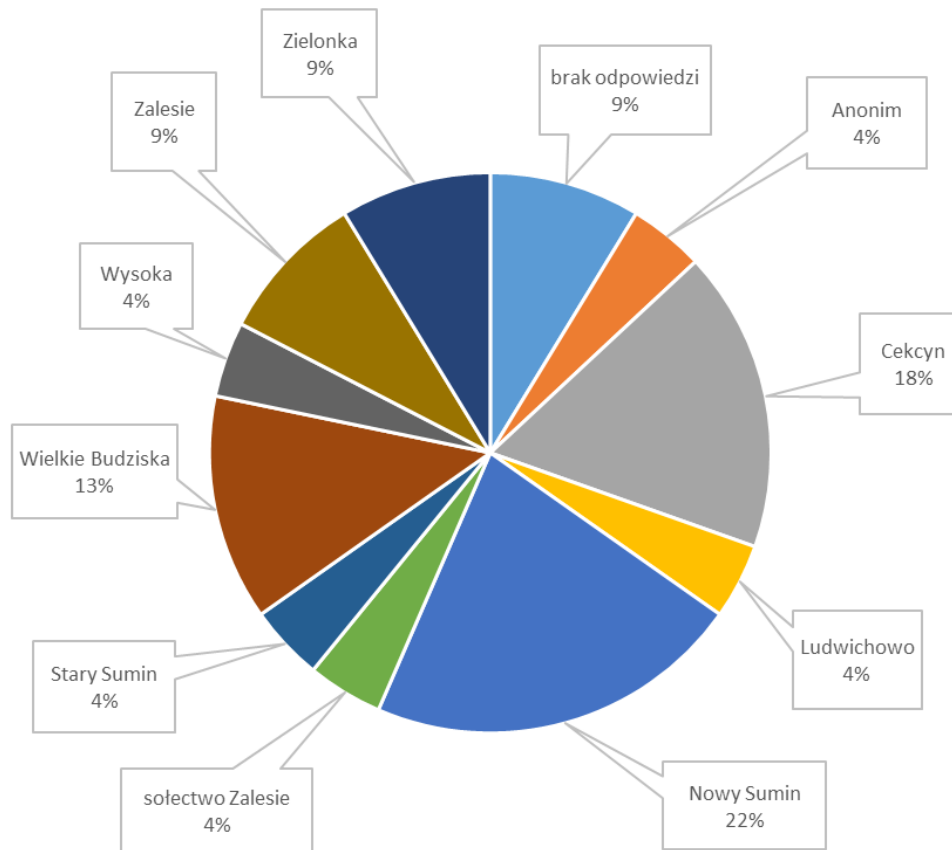
Płeć



Wiek

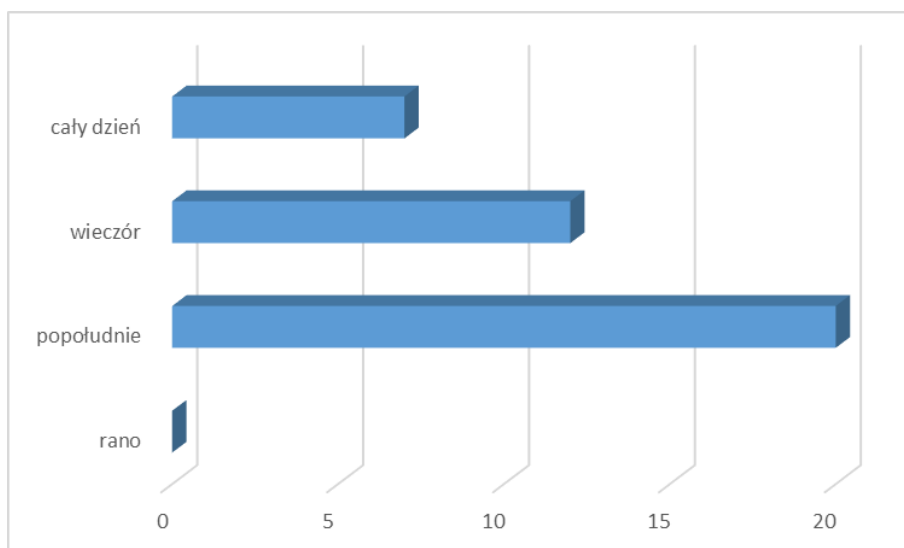
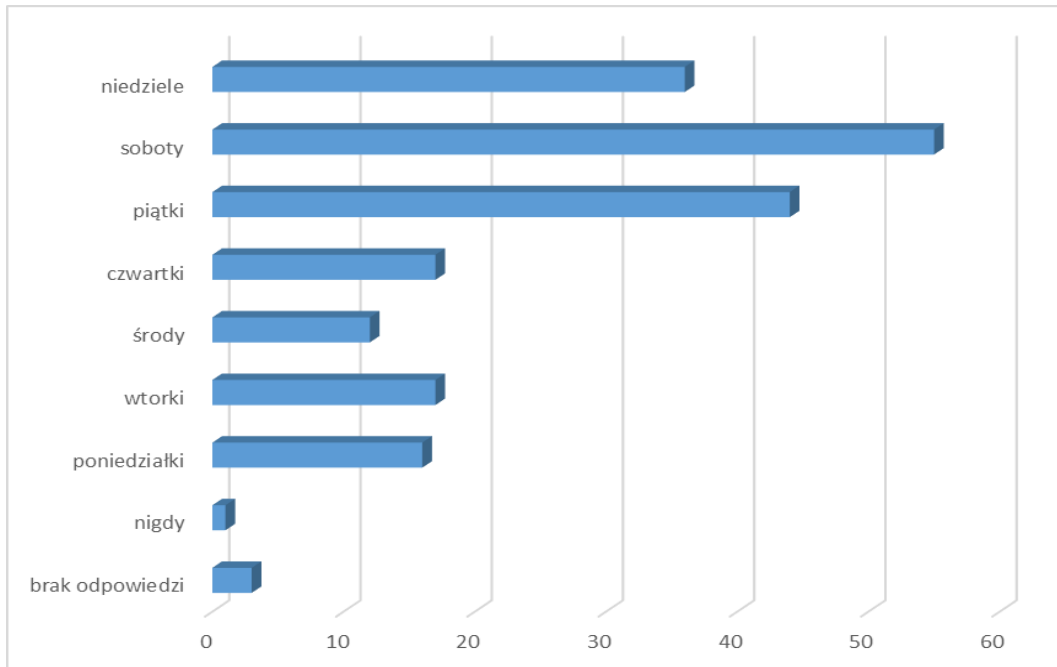


Miejscowość



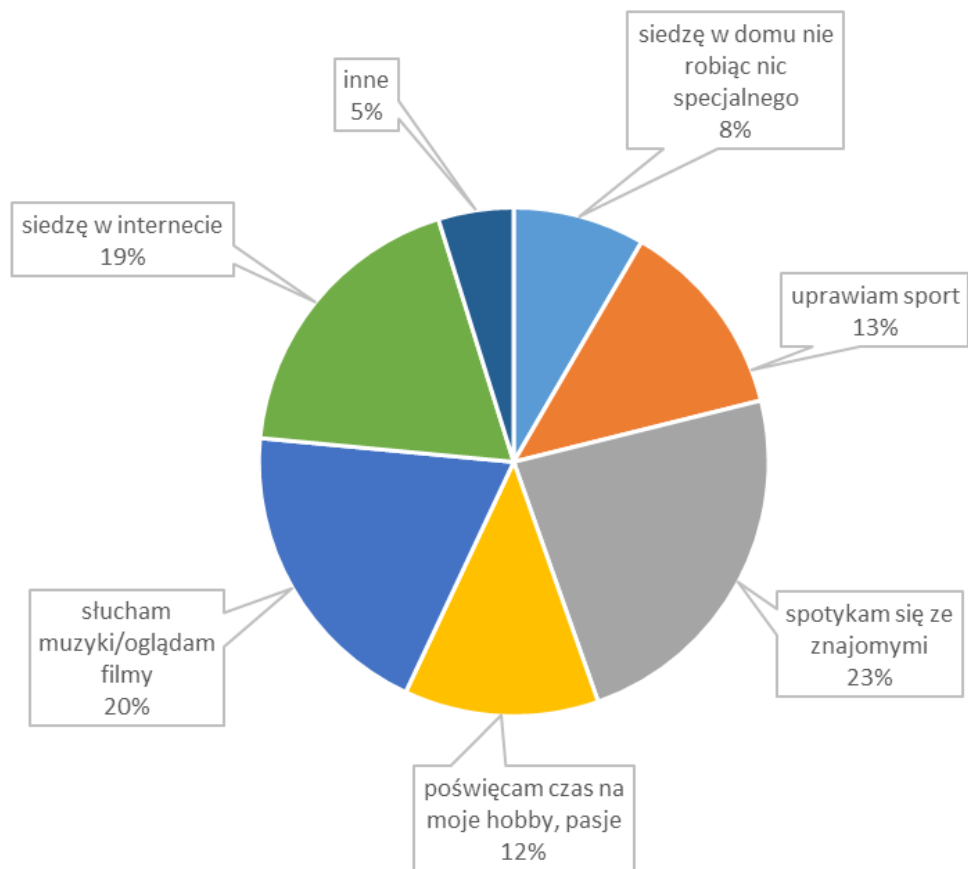
MŁODZIEŻ

1. Kiedy masz najwięcej czasu wolnego (w jakie dni tygodnia i godziny)?

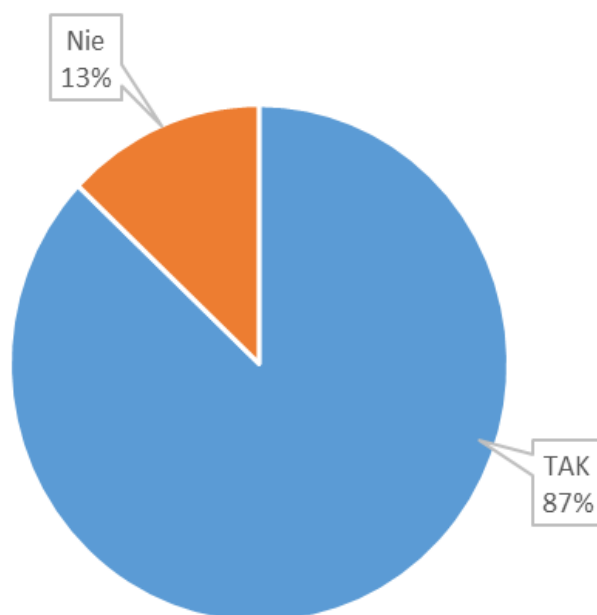


Odpowiedzi młodzieży wskazują, że najwięcej czasu wolnego mają kolejno: w soboty (52 odpowiedzi), w niedziele (46), w piątek (30), a w inne dni tygodnia po szkole, po południu.

2. W jaki sposób najczęściej spędzasz czas wolny?



3. Czy masz jakieś hobby, pasje, zainteresowania, coś na co poświęcasz regularnie czas?



4. Jakie to hobby, zainteresowania?

Młodzież realizuje swoje hobby w kilku obszarach:

1. Najczęściej jest to sport:

Wymieniono następujące dziedziny: piłka nożna (15 odpowiedzi), gra w siatkówkę (7), jazda konna (6), szermierka, skoki figurowe do wody, ping-pong, rower, rolki, lekkoatletyka, jazda rowerem, jazda na wrotkach, MMA, akrobatyka, motoryzacja x 3, F1;

2. Nowe technologie:

Wymieniono: streaming, gry komputerowe i mobilne, tworzenie filmów z fotek, fotografia, programowanie, gry wideo (3), edycja filmów, edytowanie filmów (2), granie na komputerze (3), Fortnite (3);

3. Sztuka:

gotowanie (6 odpowiedzi), malowanie (5), muzyka (5), taniec (4), rysowanie (3), śpiew (2), granie na mandolinie;

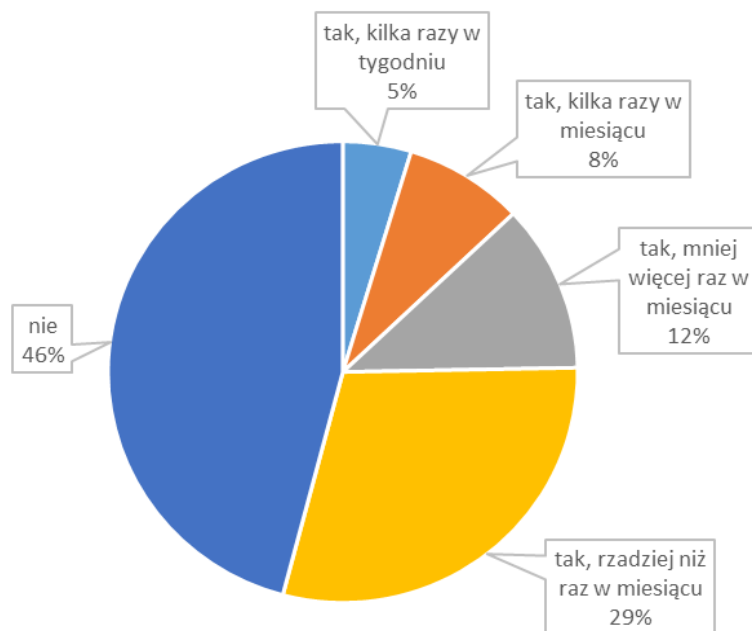
4. Rozrywki intelektualne:

układanie kostki Rubika, gry planszowe, gry, czytanie książek, książki, horrory;

5. Inne:

wędkarstwo (5 odpowiedzi), wyjścia ze znajomymi, podróże, świetlica, spacer, mechanika, jazda tirem, kierowca tira, jazda wyścigowa na motorach, oglądanie meczów.

5. Czy bierzesz udział w wydarzeniach kulturalnych organizowanych poza miejscowością/gminą, w której mieszkasz?

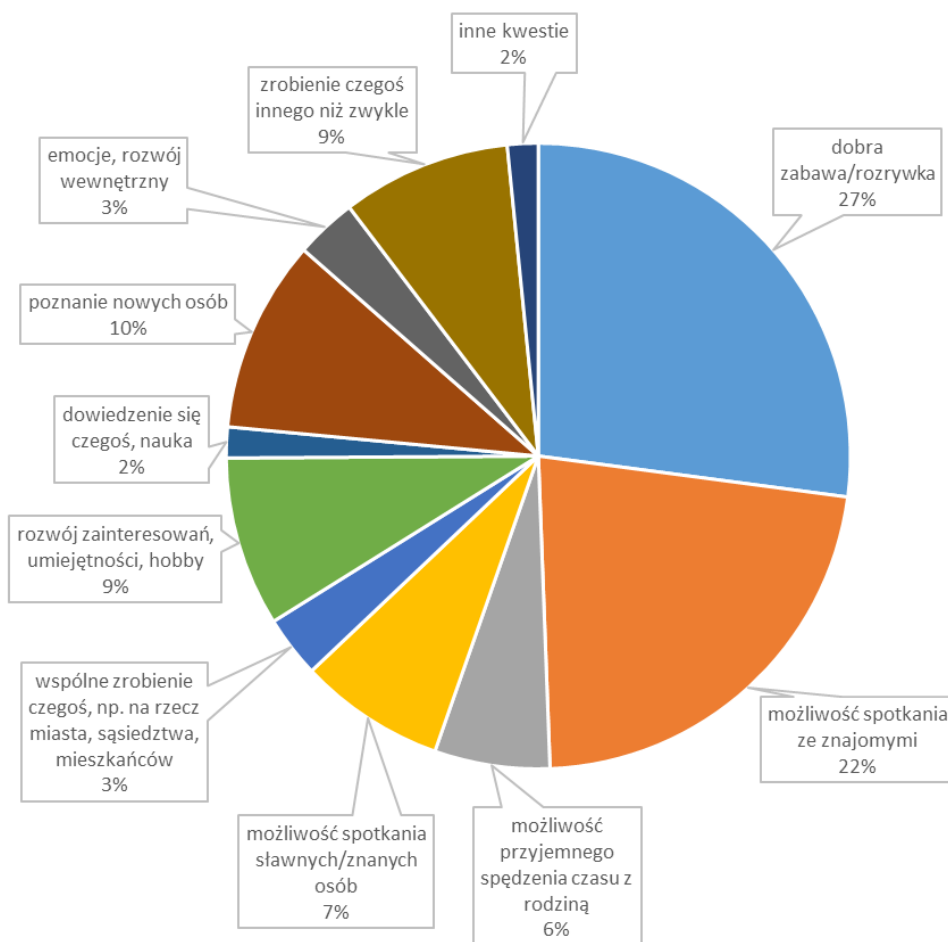


6. W jakim wydarzeniu/wydarzeniach kulturalnym, które odbywało się poza miejscowością / gminą, w której mieszkasz ostatnio brałeś/łaś udział?

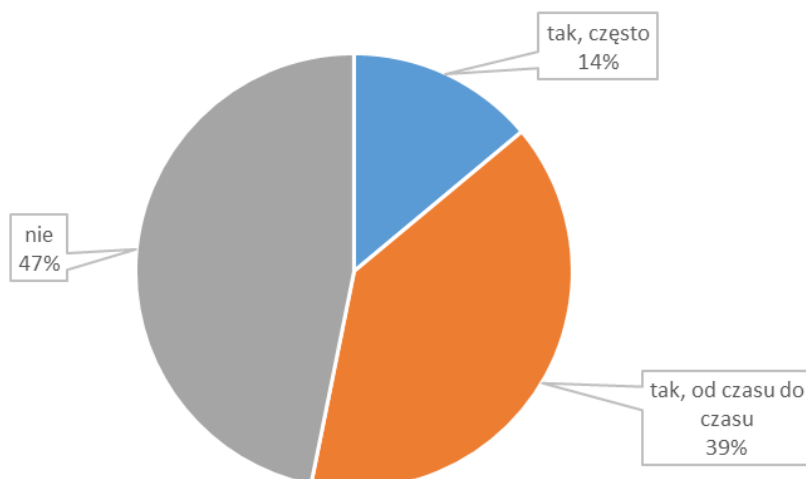
Koncerty (10 odpowiedzi) - żadnym (10) - Festiwal Kolorów Tuchola (6) - festyn (5) - biwak (3) - mecz ligowy w Tucholi (6) - wyjazd do Pelplina - spotkania plenerowe - Dzień Zwierzaka - konkurs rysunkowy w GOK

(narysowałam jelenie) - w stajni na turnusie – zawody - na złocie samochodów w Tucholi - warsztaty - zajęcia taneczne, wyjazdy - grupowe spotkania - byłem w teatrze, - kino, kabaret, basen - w domu kultury w Tucholi na przedstawieniu "Mały Książę".

7. Co jest dla Ciebie ważne podczas spędzania czasu wolnego wspólnie z innymi (np. podczas uczestnictwa w jakiś wydarzeniach)? Wybierz 3 najważniejsze dla Ciebie odpowiedzi.



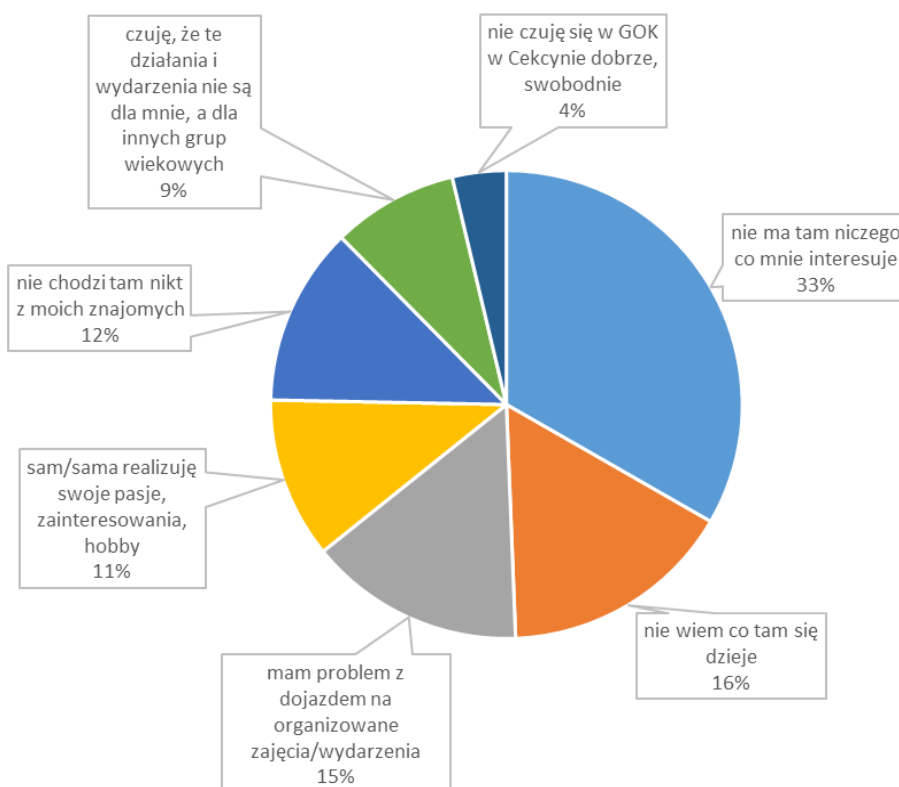
8. Czy bierzesz udział w wydarzeniach kulturalnych organizowanych przez GOK w Cekcynie?



9. W jakich działaniach kulturalnych organizowanych przez GOK w Cekcynie najchętniej uczestniczysz? Podaj przykład/przykłady takich wydarzeń/zajęć.

W żadnych (7 odpowiedzi) - dodatkowy angielski (6) - podchody i nocki (5) - z wolontariatu (4) - występy, apele, przedstawienia (3) - sportowe, konkursy (2) - zajęcia plastyczne (2) - dni gminy Cekcyn (2) – ogniska - turniej w FIFA (2) - rekolekcje/misje święte (2) – CEKCYNIADA – zimowisko - we wszystkich - festyny (2) zajęcia taneczne (2) - koncerty, spotkania np. w kabarecie - imprezy (ostatnio Gwiazdor i Zajęc z rodziną).

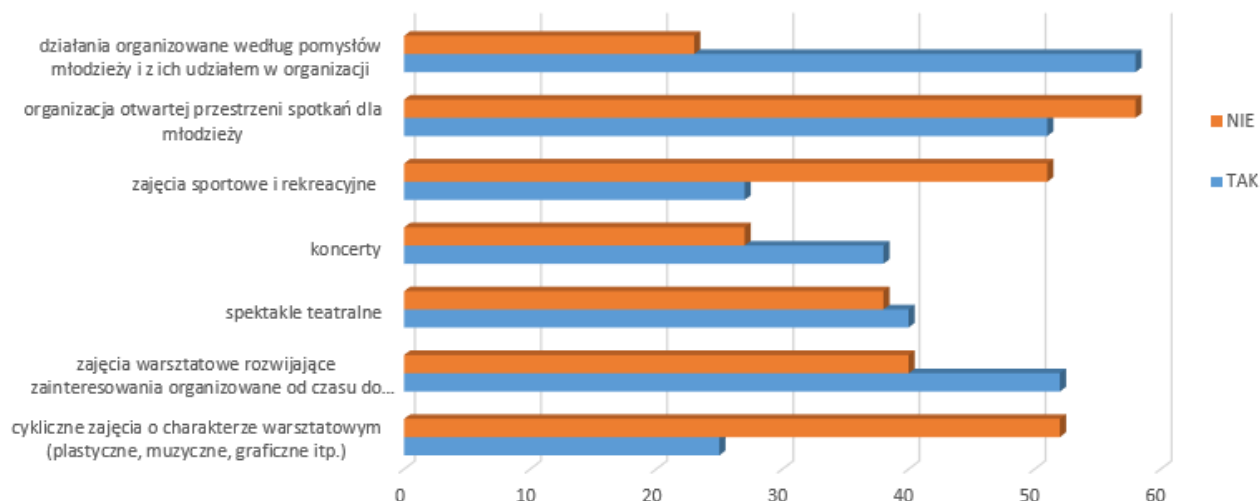
10. Jeżeli nie uczestniczysz w działaniach kulturalnych organizowanych przez GOK w Cekcynie to dlaczego?



11. Z czym kojarzy Ci się GOK w Cerkynie?

Z fajnymi zajęciami dodatkowymi (plastyczne, manualne – 9 odpowiedzi) - pizzerią (7) - z dobrą zabawą (6) - apelami i przedstawieniami dla szkół (4) - zupa pomidorowa od księdza (4) - Gminny Ośrodek Kultury (2) - z goframi (2) - z występami (2) - z czerwonymi karteczkami (2) - z Panem Bartkiem Przygodą (2) - z WOŚP-em (2) - z zajęciami dla dzieci (2) - z dużą liczbą wydarzeń/zajęć dla seniorów - z dobrą atmosferą - miłymi osobami - ze sceną z zimowiskiem - z fajną i ciekawą organizacją - z kulturą: śpiew, taniec, wykłady - z budynkiem - nowi ludzie, z miejscami rozrywki - wydarzenia kulturalne – atrakcje - z rodziną - z urzędem - z jeziorem - z niczym - nie wiem - nudy, nudy - nieodpowiednie godziny otwarcia.

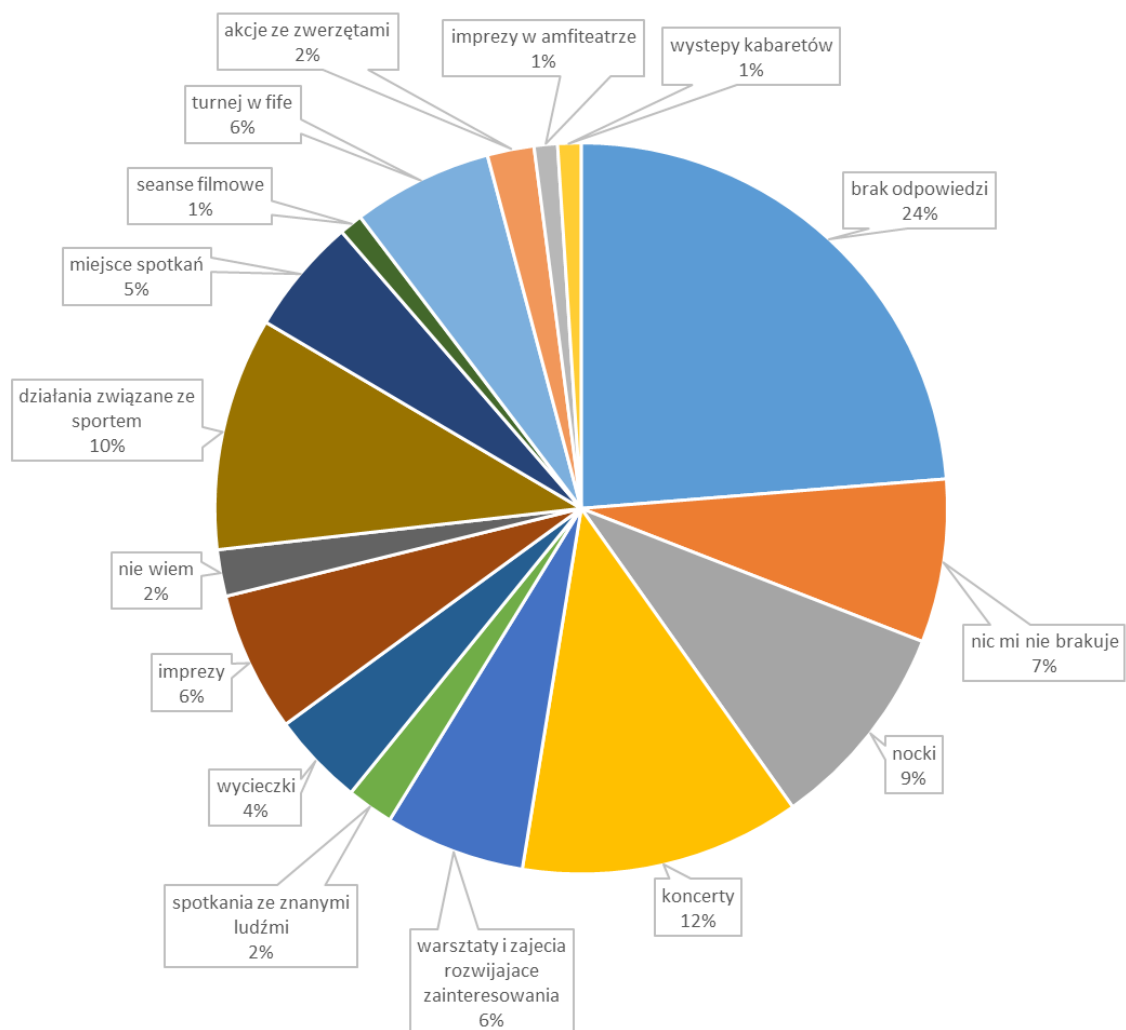
12. Jaka forma działań realizowanych przez GOK w Cerkynie mogłaby Cię zachęcić do uczestnictwa? Możesz też dopisać swoje propozycje.



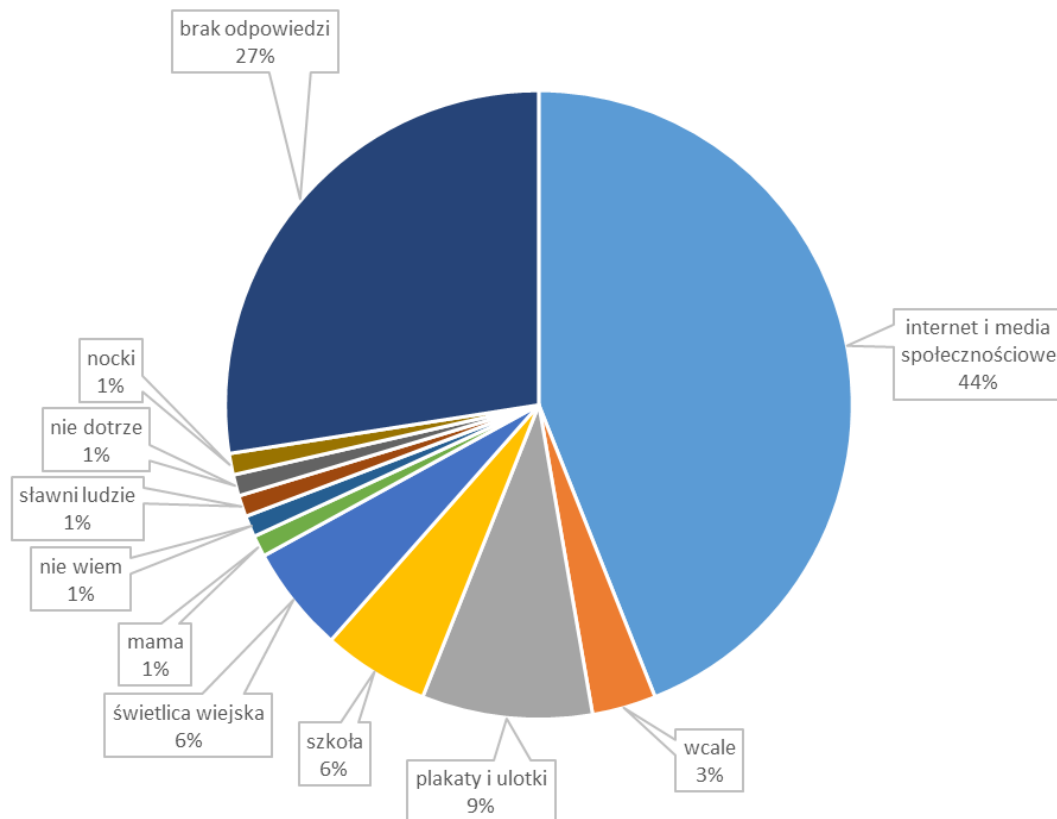
Propozycje: Fortnite - czas spotkań na luziku, pogaduchach, takie spotkania same stworzą formę zajęć dla nas! tak jak to jest w świetlicach – nocki – nocki - konkurs w minecraft - turniej w fife – wędkarstwo - nauka języków obcych - nie ma miejsca do jeżdżenia na wrotkach!

13. Jakich konkretnych działań czy wydarzeń kulturalnych, które mógłby realizować GOK w Cerkynie Ci brakuje?

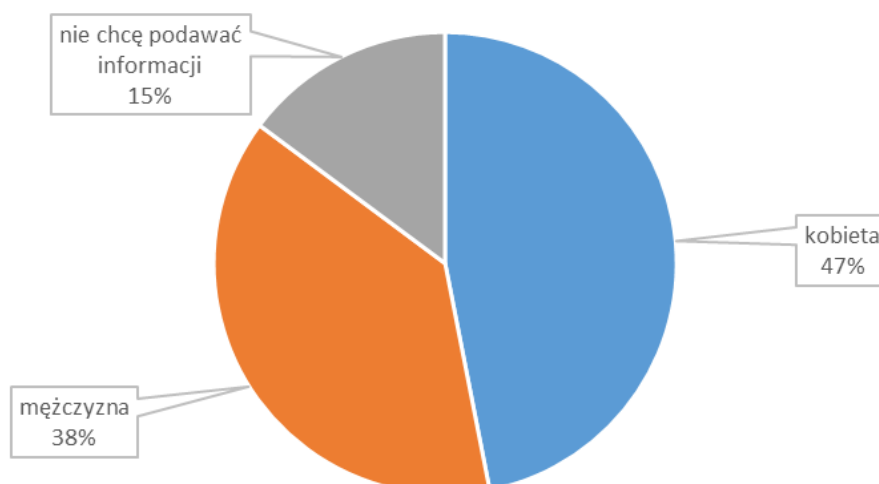
W jakich działaniach chciał(a)byś uczestniczyć?



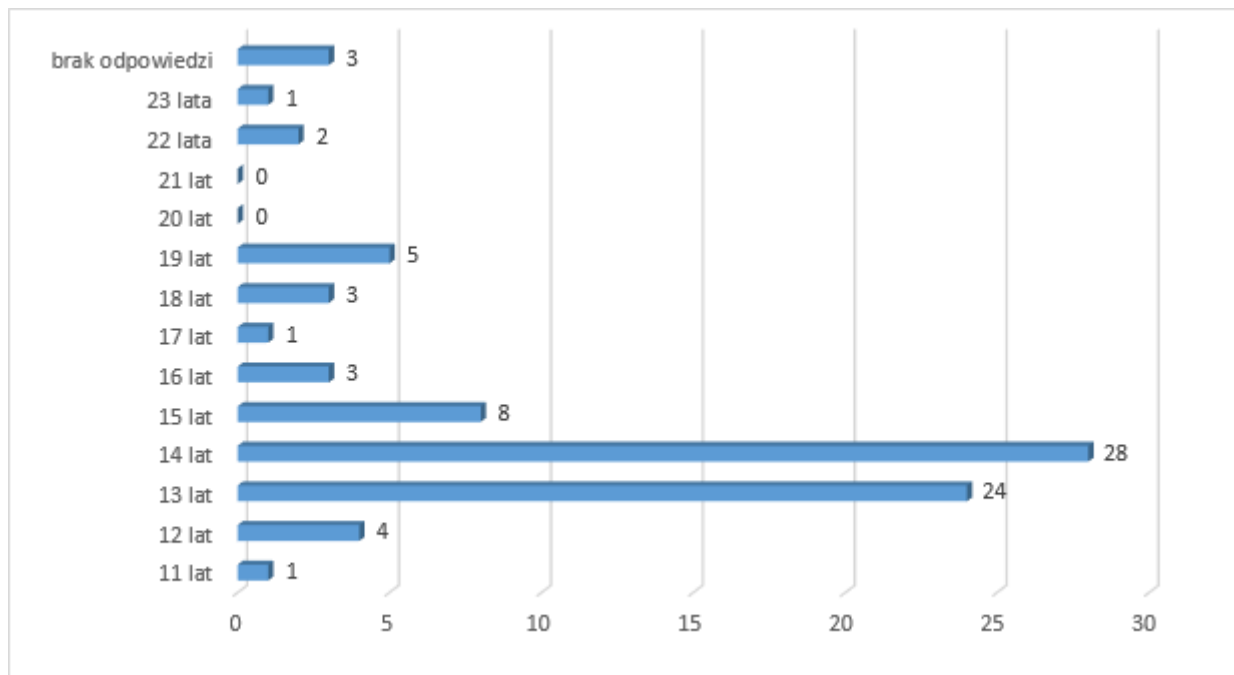
14. W jaki sposób GOK w Cerkynie może dotrzeć do Ciebie z informacją o organizowanych zajęciach czy wydarzeniach dla młodzieży?



Płeć



Wiek



Miejsce zamieszkania

